

CASINÒ DI VENEZIA

VITTORIOSA - MALTA

CARIBBEAN STUD POKER

Il Caribbean Stud Poker si gioca con cinque carte coperte, il "Player" (giocatore) punta contro il "banco" rappresentato dal Casinò cercando di realizzare una combinazione migliore per ottenere il pagamento di una vincita.

Viene utilizzato un mazzo di 52 carte da gioco formato da quattro semi (Cuori-Quadri-Fiori-Picche) ognuno composto da un Asso (Ace), nove carte numerate in ordine crescente da 2 a 10, un Fante (Jack), una Donna (Queen) e un Re (King).

Il tavolo è simile nella forma a quello del Black Jack, i sette giocatori seduti hanno davanti a sé due caselle: ANTE e BET. La partita inizia quando il dealer passando la mano lungo la linea di gioco invita a effettuare le puntate annunciando: "Messieurs faites vos jeux", per partecipare ogni giocatore deve obbligatoriamente puntare su ANTE un importo compreso tra il minimo e il massimo indicato al tavolo e facoltativamente il Jackpot.

Il dealer, dopo aver verificato che tutte le giocate siano regolari dichiarando "Rien ne va plus" determina la fine delle puntate, partendo da sinistra verso destra distribuisce cinque carte coperte a ogni postazione assegnandole per ultimo anche a sé stesso.

Il giocatore, prima di raccogliere le carte, dovrà attendere che il dealer abbia completato la loro distribuzione, girato l'ultima, determinando in questo modo la regolarità della mano e annunciato: "Prego" (Go Ahead). A questo punto, dopo aver preso visione del proprio gioco, potrà scegliere fra tre opportunità: rinunciare, proseguire con quelle ricevute, cambiarne una.

Se rinuncia, deve porre le carte, sempre con il dorso verso l'alto, sulla casella BET. Il dealer provvederà a ritirarle assieme alla puntata sull'ANTE.

Se decide di proseguire (rilanciare) deve posizionare nella casella BET esattamente il doppio di quanto piazzato sull'ANTE, appoggiare le carte, con il dorso verso l'alto, alla sinistra della casella e attendere, senza poterle più toccare, che il dealer scopra le proprie.

Se invece intende cambiare una delle cinque carte ricevute, la deve posizionare, senza farla vedere, davanti alla base magnetica utilizzata per la puntata sul Jackpot, sovrapporre alla stessa un importo in gettoni pari a quanto precedentemente giocato sull'ANTE e sistemare le quattro rimanenti, con il dorso verso l'alto, alla sinistra della casella. Ricevuta la carta non potrà più toccare quella cambiata. Dopo aver visionato la nuova composizione potrà decidere se portare a termine la mano o rinunciare attenendosi alle procedure precedentemente esposte.

Quando tutti hanno definito il proprio gioco il banchiere scopre, ordinandole, le sue carte, se però non forma almeno un "Asso e Re" "non qualifica" (non gioca). A questo punto, partendo dalla sua destra, senza vedere le carte dei giocatori e indipendentemente dai giochi realizzati, paga alla pari le puntate rimaste che si trovano solo su "ANTE".

CASINÒ DI VENEZIA

VITTORIOSA - MALTA

Se la mano è composta da "Asso e Re" o migliore, il banchiere "è qualificato" (gioca). Partendo da destra confronta le sue carte con quelle dei giocatori, in base alle combinazioni ritira gli ANTE e BET perdenti e paga quelli vincenti (ANTE alla pari e BET secondo la tabella dei pagamenti).

Il giocatore, puntando su ANTE, acquisisce il diritto di partecipare al Jackpot Progressive, per aderire deve appoggiare un gettone (bonus) del valore prestabilito nell'apposito alloggiamento magnetizzato; per concorrere a questa vincita supplementare, realizzabile formando una delle seguenti combinazioni:

"Colore, Full, Poker, Scala Colore, Scala Reale", non deve aver effettuato il "cambio carta". Il pagamento è indipendente dall'eventuale "qualifica" o "gioco" del banco, gli importi sono riportati nella relativa tabella presente in ogni tavolo.

Il Jackpot, collegato a tutti i Caribbean Poker, è incrementato dai BONUS (Side-Bets) giocati dai clienti: un display ne riporta l'ammontare totale. Il giocatore si deve assicurare, una volta giocato il BONUS, che l'indicatore luminoso sia acceso. In ogni caso sarà sempre il giocatore che dovrà avvisare il banchiere della eventuale vincita prima del ritiro delle carte.

Non è ammesso giocare solo il Jackpot.

REGOLE DEL GIOCO

Il Caribbean Stud Poker ha delle regole ben precise il cui rispetto vincola la normale prosecuzione del gioco. Si invitano pertanto i clienti a prendere visione delle principali disposizioni.

Ogni giocatore può occupare una sola postazione, deve sempre tenere ben visibili le carte sopra il tavolo, non può scambiare informazioni riguardanti il proprio gioco, far vedere le carte o guardare quelle distribuite agli altri.

Circostanze nelle quali si annulla subito tutta la mano:

- Se il dealer o uno o più giocatori hanno un numero non corretto di carte.
- Se, a carte distribuite, quelle rimanenti nelle "shuffle" si inceppano, fuoriescono o sormontandosi mostrano il loro valore.
- Se il dealer scopre una carta durante la distribuzione.
- Se il dealer, a carte distribuite e prima di girare la carta del banco, si accorge che è stata inavvertitamente saltata una postazione. Se si accorge dopo aver girato la propria carta o aver qualificato, la mano è valida.
- Se al dealer, mentre sta distribuendo le carte, ne cade una a terra o nel budino.
- Se, dopo il cambio carte, il dealer, mentre toglie quelle dei clienti che non intendono proseguire, ritira anche le proprie.
- Se un giocatore raccoglie le carte prima che il dealer finisca di distribuirle.

CASINÒ DI VENEZIA

VITTORIOSA - MALTA

- Se il dealer, nella distribuzione, assegna la carta in una postazione non giocata. Se però si accorge dopo aver girato la propria carta (i clienti hanno perciò visto le loro) la mano è valida e si porta a termine.

Se un giocatore, dopo il cambio carta, raccoglie per errore una (anche se è la sua) o più carte scartate

perde il diritto di portare a termine il gioco, si annulla la sua mano e gli viene restituita la puntata comprensiva del BONUS.

Se un cliente punta contemporaneamente sia ANTE che BET la giocata viene considerata al buio pertanto la composizione delle carte sarà accettata e ritenuta valida. In questo caso l'impiegato, in assenza di un tempestivo ripensamento del giocatore, potrà passare alla postazione successiva.

Se la puntata su ANTE è inferiore al minimo del tavolo, dopo l'attribuzione delle carte sulla postazione, potrà essere integrata solo nel caso in cui queste non siano state viste dal giocatore, diversamente per quella mano sarà accettata "come valida".

Se un giocatore ha puntato sul BET un importo inferiore al doppio dell'ANTE l'eventuale vincita è rapportata all'effettiva puntata.

Se un giocatore ha puntato sul BET un importo superiore al doppio dell'ANTE l'eventuale vincita viene pagata in base alla puntata consentita, se perdente viene restituita l'eccedenza.

Il giocatore che ha realizzato una Scala Reale o una Scala Colore deve dichiararlo appena controllate le proprie carte. In questo caso viene sospesa momentaneamente la partita in tutti i tavoli.

Questa combinazione di Jackpot Progressive sarà divisa in parti uguali se più giocatori la realizzano nello stesso momento anche su tavoli diversi.

Il giocatore che cambia una carta perde il diritto di partecipare a una eventuale vincita di Jackpot, nel caso in cui dovesse realizzare una Scala Reale, Scala Colore o Poker, e il banco si "qualifichi", riceverà un pagamento ridotto secondo quanto previsto dalla tabella dei pagamenti, per tutte le altre combinazioni verranno mantenuti gli stessi pagamenti senza tenere conto del cambio carta.

Se la combinazione del banchiere è uguale a quelle del giocatore (ad esempio Asso e Re, Coppia, Tris etc.) diventerà determinante il valore delle altre carte. I semi delle carte non vengono considerati e qualora le cinque carte siano tutte uguali per entrambi, la mano è "in parità", se formano il "colore" risulterà vincente quello ottenuto con la carta più alta.

Al tavolo può sedere solo chi gioca.

Il banco gioca anche contro il singolo cliente.

Le carte ritirate o annullate dal dealer, anche per errore, dopo esser state posizionate nel porta-carte o mescolate con altre, non potranno in nessun caso essere controllate o rimesse in gioco.

CASINÒ DI VENEZIA

VITTORIOSA - MALTA

Le puntate minime e massime sono evidenziate sui singoli tavoli da gioco mediante appositi cartelli, gli importi sono strettamente vincolanti per il giocatore che non può mai superarli, neppure con l'intervento di terzi. La vincita eccedente realizzata superando il massimo consentito non sarà pagata e la differenza della puntata verrà restituita al cliente.

La soluzione di eventuali controversie in materia di gioco è demandata alla decisione inappellabile della Direzione Giochi.

TABELLE DEI PAGAMENTI

ordine	Combinazione		Vincita	Esempio
1	ROYAL FLUSH	Scala Reale	100 a 1	A♠ K♠ Q♠ J♠ 10♠
2	STRAIGHT FLUSH	Scala Colore	50 a 1	9♦ 8♦ 7♦ 6♦ 5♦
3	FOUR OF KIND	Poker	20a 1	K♣ K♥ K♦ K♠ 2♣
4	FULL HOUSE	Full	7 a 1	Q♦ Q♣ Q♥ 7♥ 7♦
5	FLUSH	Colore	5 a 1	K♦ J♦ 9♦ 6♦ 4♦
6	STRAIGHT	Scala	4 a 1	J♣ 10♦ 9♥ 8♠ 7♥
7	THREE OF KIND	Tris	3 a 1	A♣ A♦ A♥ 9♠ 3♦
8	TWO PAIR	Doppia Coppia	2 a 1	K♦ K♣ J♠ J♣ 4♦
9	PAIR	Coppia	1 a 1	7♦ 7♥ K♣ 10♥ 3♦

Pagamenti con Cambio Carta

ordine	Combinazione		Vincita prime 5 carte	Vincita Cambio carta
1	ROYAL FLUSH	Scala Reale	100 a 1	60 a 1
2	STRAIGHT FLUSH	Scala Colore	50 a 1	30 a 1
3	FOUR OF KIND	Poker	20 a 1	12 a 1
4	FULL HOUSE	Full	7 a 1	7 a 1
5	FLUSH	Colore	5 a 1	5 a 1
6	STRAIGHT	Scala	4 a 1	4 a 1
7	THREE OF KIND	Tris	3 a 1	3 a 1
8	TWO PAIR	Doppia Coppia	2 a 1	2 a 1
9	PAIR	Coppia	1 a 1	1 a 1

CASINÒ DI VENEZIA

VITTORIOSA - MALTA

COMBINAZIONI

BANCHIERE			CLIENTE	
vince	A♠ K♠ Q♠ 3♠ 2♠		A♥ K♥ J♥ 9♥ 8♥	perde
	A♥ K♥ J♥ 9♥ 8♥	parità	A♠ K♠ J♠ 9♠ 8♠	
perde	A♥ A♦ K♥ K♦ 5♥		A♠ A♠ K♠ K♠ 6♠	vince
vince	9♠ 8♠ 7♠ 6♠ 5♠		8♥ 7♥ 6♥ 5♥ 4♥	perde
paga Ante	A♥ Q♥ J♥ 9♥ 8♦		7♠ 5♦ 4♠ 3♠ 2♠	vince Ante
	A♠ A♠ 9♥ 8♥ 7♥	parità	A♥ A♦ 9♠ 8♠ 7♠	
paga Ante	A♠ 7♠ 6♠ 5♠ 4♦		A♥ K♥ Q♥ J♥ 10♥	vince Ante
perde	K♥ Q♥ J♥ 10♥ 9♥		A♠ K♠ Q♠ J♠ 10♠	vince
	Q♥ J♥ 10♠ 9♥ 8♥	parità	Q♠ J♠ 10♥ 9♠ 8♠	
vince	2♠ 2♥ 3♠ 4♥ 5♠		3♥ 2♠ A♠ K♥ Q♠	perde

ordine	Combinazione		Vincita
1	ROYAL FLUSH	Scala Reale	100% del Jackpot
2	STRAIGHT FLUSH	Scala Colore	10% del Jackpot
3	FOUR OF KIND	Poker	
4	FULL HOUSE	Full	
5	FLUSH	Colore	